

AirCombat – Dogfight pravidla

Model

Model musí být stínová **polomaketa skutečného bojového letounu** z období 2. Světové války to znamená, že model by měl být věrným obrazem své předlohy a to včetně kamufláže. Model je z EPP, polystyrenu nebo extrudovaného polystyrenu, trup modelu nesmí být silnější než 30mm. Náběžná hrana nesmí být vyztužena a nesmí na ní být jakékoliv zařízení usnadňující useknutí stuhu. Rozpětí modelu může být maximálně 85 cm a hmotnost do 350g. Pohon zajišťuje akumulátor Li-Pol 3S 1350mAh a střídavý motor do hmotnosti 50g a s maximálními otáčkami 1600 ot/volt.

Vrtule:	pro motory s ot/volt	součet průměru a stoupání
	do 1199	13 inch. (330 mm)
	1200 - 1400	12 inch. (305 mm)
	1401 - 1600	11 inch. (280 mm)

Stuha

Stuha je 10m dlouhá o šířce 1 cm a je vyrobená z krepovaného papíru. Stuha je rozdělena na dvě výrazně barevně odlišné poloviny (vnitřní – bližší k letadlu a vnější – vzdálenější o letadla) a její konec je viditelně označen. Na každé kolo má pilot k dispozici 2 stuhu.

Bitevní prostor

Bitevní prostor se skládá z letového prostoru, pilotní a startovací linie. Pilotní linie je zároveň **bezpečnostní**, startovací linie je od pilotní vzdálena přibližně 10m.



Bitva

Bitva se skládá z 3 až 5 letových kol, trvajících 6 minut. Každé kolo zahrnuje společný let pilotu (minimálně 2, maximální počet není stanoven). Piloti bojují všichni proti sobě (každý s každým) a cílem souboje je vlastním modelem odstříhnout stuhu vlečenou soupeřovým modelem a zároveň si uchránit stuhu svoji. Přitom se bodově hodnotí počty střížení do stuhu a ochrana vlastní stuhu. Vyhrává ten pilot, která má nejvyšší součet bodů.

Každé letové kolo začíná hvizdem rozhodčího (DO BOJE). Piloti ze startovací linie běží ke svým modelům (pilotní linie) a startují. Kolo je ukončeno hvizdem rozhodčího. Po ukončení letového kola musí piloti co nejdříve přistát.

Pilot, který odstříhne stuhu (sekne) jinému pilotovi ve vzduchu, obdrží 100 bodů (za každý sek). Jestliže pilot uhájí svou stuhu nedotčenou po celé kolo, obdrží 50 bodů. Pokud dojde k porušení

vnější stuhu, pilot pokračuje v boji. Pokud dojde k porušení vnitřní stuhu č.1, pilot okamžitě přistává a mění stuhu za novou (pokračuje v boji). Pokud dojde k porušení v nitřní stuhu č.2, pilot okamžitě přistává a v daném kole již nebojuje.

Překročí-li model pilotní (bezpečnostní) linii, obdrží jeho pilot -100 bodů, po druhém překročení musí okamžitě přistát.

Pokud se pilot vyhýbá boji, nebo je delší dobu na zemi (nelétá), považuje se za pasivního pilota a obdrží -100 bodů.

Bezpečnost

Bezpečnost pilotů a diváků je vždy na prvním místě! Jakékoliv chování, které bude shledáno jako nebezpečné, povede k okamžité diskvalifikaci pilota po celou dobu trvání bitvy.

Bodování

Odstřižení stuhu (sek)	+100
Zachování stuhu bez poškození	+50
Překročení pilotní (bezpečnostní) linie	-100
Pasivní pilot	-100